



# CLUBE RECREIO E INSTRUÇÃO



ALHOS VEDROS

Escola de futebol João Gaspar

Regulamento

Torneio 25 de abril de 2013 do clube recreio e instrução

## 1 - MODALIDADE/CATEGORIA

1.1 – TRAQUINAS B (Nascidos em 2005) e PETIZES (Nascidos em 2006/2007) – Futebol de cinco.

## 2 – DATA/HORA

2.1 – Dia 25.ABR.2013 (Quinta feira – Feriado nacional).

2.2 – Início 15H00.

## 3 – LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

3.1 – Parque Desportivo do Clube Recreio e Instrução.

## 4 – QUADRO COMPETITIVO

4.1 – Todos contra todos:

1.<sup>a</sup> Jornada - A **Vs** B, campo 1 e C **Vs** D, campo 2;

2.<sup>a</sup> Jornada - A **Vs** D, campo 1 e B **Vs** C, campo 2;

3.<sup>a</sup> Jornada – C **Vs** A, campo 1 e D **Vs** B, campo 2.

4.2 – **A pontuação será a seguinte.**

4.2.1 – Vitória 3 (três) pontos;

4.2.2 – Empate 1 (um) ponto;

4.3.3 – Derrota 0 (zero) pontos.

## 5 – FORMAS DE DESEMPATE

5.1 – Em caso de igualdade pontual o desempate será por esta ordem:

a) – Resultado entre as duas equipas;

b) – Maior número de golos marcados;

c) – A maior diferença entre golos marcados e sofridos;

d) – O maior resultado conseguido pelas equipas empatadas;

e) – No caso de a igualdade ainda persistir, será melhor classificada a equipa que tiver média de idades mais baixa.

## 6 – DURAÇÃO DOS JOGOS

6.1 – Os jogos terão a duração de 20 (vinte) minutos, sem intervalo.

## 7 – CAMPO E REGRAS DE JOGO

7.1 – Os jogos serão disputados no campo de futebol de cinco do Clube Recreio e Instrução (relvado sintético), sito na Vila Rosa – Alhos Vedros – Moita.

7.2 – As regras a aplicar serão as da modalidade de futebol de sete em uso na AFS.

7.3 – Não será permitido aos treinadores pedirem tempo de desconto durante os jogos.

## 8. – BOLAS



# CLUBE RECREIO E INSTRUÇÃO



ALHOS VEDROS

Escola de futebol João Gaspar

8.1 – Bolas n.º 4 – fornecidas pela organização do torneio.

## 9 – IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES/REGISTO E CONTROLO DAS EQUIPAS

9.1 – Cada equipa poderá inscrever até 10 (dez) atletas, sendo que nenhuma equipa poderá iniciar o jogo sem um mínimo de 5 (cinco) atletas e devem fazer-se acompanhar por cartão de jogador da AFS ou documento de identificação válido em território Português.

9.2 – As equipas devem entregar no secretariado, a ficha de registo de atletas devidamente preenchida 30 (trinta) minutos antes do início do Torneio.

## 10 – SUBSTITUIÇÕES

10.1 – Volantes e sem limite em cada jogo, todavia o jogador a substituir deve sair junto do seu banco de suplentes e o jogador substituto só deve entrar no recinto de jogo, depois do jogador a substituir ter saído do mesmo.

## 11 – EQUIPAMENTOS DE JOGO

11.1 – É da responsabilidade das equipas o equipamento a utilizar pelos atletas que deve obedecer às regras em uso na AFS (as camisolas devem ser numeradas) e o número a utilizar pelo atleta será o mesmo em todos os jogos do torneio.

11.2 – Em caso de equipamentos idênticos a equipa designada como jogando em casa (a que esta inserida em primeiro lugar no calendário do torneio), utilizará coletes cedidos pela organização.

## 12 – DISCIPLINA

12.1 – Sendo as regras as existentes nas competições de futebol de sete em uso na AFS, se um jogador for expulso num jogo, não poderá participar no jogo imediatamente a seguir que a sua equipa dispute.

## 13 – PRÉMIOS

13.1 – Será atribuído um prémio por equipa conforme a classificação obtida.

## 14 – SEGUROS DESPORTIVOS

14.1 – É da responsabilidade dos jogadores, dirigentes, massagistas, ou outros elementos participantes no torneio, ou do Clube que representam.

14.2 – A organização não se responsabiliza por qualquer acidente ocorrido durante o torneio.

## 15 – CASOS OMISSOS

15.1 – Em todos os casos omissos, será da responsabilidade da comissão organizadora a resolução dos mesmos, podendo se assim o entender, ouvir os delegados das equipas intervenientes.

15.2 – Da decisão da comissão organizadora não haverá recurso ou protesto.

A Comissão organizadora

---