



CLUBE RECREIO E INSTRUÇÃO

ALHOS VEDROS



Escola de futebol João Gaspar

Regulamento

Torneio 25 de abril de 2013 do clube recreio e instrução

1 - MODALIDADE/CATEGORIA

1.1 – TRAQUINAS A – Futebol de sete (nascidos em 2004).

2 – DATA/HORA

2.1 – Dia 25.ABR.2013 (Quinta feira – Feriado nacional).

2.2 – Início 09H00.

3 – LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

3.1 – Parque Desportivo do Clube Recreio e Instrução.

4 – QUADRO COMPETITIVO

4.1 – A **Vs** B; C **Vs** D: Vencido **Vs** Vencido; Vencedor **Vs** Vencedor.

5 – FORMAS DE DESEMPATE

5.1 – Se as equipa terminarem o jogo empatadas, serão marcados três pontapés da marca de grande penalidade, vencendo a equipa que marcar mais golos.

5.2 - Se a igualdade persistir serão marcados pontapés da marca de grande penalidade até uma equipa marcar e a outra falhar.

6 – DURAÇÃO DOS JOGOS

6.1 – Os jogos a eliminar terão a duração de 30 (trinta) minutos, divididos em duas partes de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

6.2 - Nos jogos de atribuição do 3.º, 4.º lugar e na final, os jogos terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em duas partes de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

7 – CAMPO E REGRAS DE JOGO

7.1 – Os jogos serão disputados no campo de futebol de sete do Clube Recreio e Instrução (relvado sintético), sito na Vila Rosa – Alhos Vedros – Moita.

7.2 – As regras a aplicar serão as da modalidade de futebol de sete em uso na AFS.

7.3 – Não será permitido aos treinadores pedirem tempo de desconto durante os jogos.

8. – BOLAS

8.1 – Bolas n.º 4 – fornecidas pela organização do torneio.

9 – IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES/REGISTO E CONTROLO DAS EQUIPAS

9.1 – Cada equipa poderá inscrever até 12 (doze) atletas, sendo que nenhuma equipa poderá iniciar o jogo sem um mínimo de 7 (sete) jogadores e devem fazer-se acompanhar por cartão de jogador da AFS ou documento de identificação válido em território Português.



CLUBE RECREIO E INSTRUÇÃO

ALHOS VEDROS



Escola de futebol João Gaspar

9.2 – As equipas devem entregar no secretariado, a ficha de registo de atletas devidamente preenchida 30 (trinta) minutos antes do início do Torneio.

10 – SUBSTITUIÇÕES

10.1 – Volantes e sem limite em cada jogo, todavia o jogador a substituir deve sair junto do seu banco de suplentes e o jogador substituto só deve entrar no recinto de jogo, depois do jogador a substituir ter saído do mesmo.

11 – EQUIPAMENTOS DE JOGO

11.1 – É da responsabilidade das equipas o equipamento a utilizar pelos atletas que deve obedecer às regras em uso na AFS (as camisolas devem ser numeradas) e o número a utilizar pelo atleta será o mesmo em todos os jogos do torneio.

11.2 – Em caso de equipamentos idênticos a equipa designada como jogando em casa (a que esta inserida em primeiro lugar no calendário do torneio), utilizará coletes cedidos pela organização.

12 – DISCIPLINA

12.1 – Sendo as regras as existentes nas competições de futebol de sete em uso na AFS, se um jogador for expulso num jogo, não poderá participar no jogo imediatamente a seguir que a sua equipa dispute.

13 – PRÉMIOS

13.1 – Será atribuído um prémio por equipa conforme a classificação obtida.

14 – SEGUROS DESPORTIVOS

14.1 – É da responsabilidade dos jogadores, dirigentes, massagistas, ou outros elementos participantes no torneio, ou do Clube que representam.

14.2 – A organização não se responsabiliza por qualquer acidente ocorrido durante o torneio.

15 – CASOS OMISSOS

15.1 – Em todos os casos omissos, será da responsabilidade da comissão organizadora a resolução dos mesmos, podendo se assim o entender, ouvir os delegados das equipas intervenientes.

15.2 – Da decisão da comissão organizadora não haverá recurso ou protesto.

A Comissão organizadora
